



Mentor / markør rollen

Hvad forventer vi af dig som Mentor / markør?

Opgaven er at hjælpe begynderen rundt på banen, holde tempo og få afviklet runden på max. 2 1/4 time.

Emner en mentor / markør skal fokusere på:

Udstyr – blyant, scorekort, pitchfork, markeringsmærke og tællesnor.

Starten – udveksling af scorekort, præsentation af bold, startorden, stilhed på teestedet, ikke stå på teestedet udenfor tur. Introduktion til elektronisk scorekort.

Samarbejde – holder øje med medspillers bold, være med til at lede, udveksle resultater, korrekt oplysning om regler, (spørge om råd er OK i begyndermatcher men ellers ikke), samle bold op når slag er brugte.

Færdsel på banen – hensigtsmæssig anbringelse og kørsel med vogn (bag), hurtig frem til egen bold, være klar til at slå, ej kørsel på teesteder, ej kørsel for tæt på green.

Lukke igennem – lade bag fra kommende bolde spille igennem, eller spring et hul over, hvis man er faldet bagud.

Hensyn til banen – turf på fairway lægges på plads, nedslagsmærker rettes op, andre spilleres skader rettes, gå ikke på bare pletter uden græs.

På green – rigtig anbringelse af vogn, rigtig behandling af flagstang, ikke træde i puttelinjer, korrekt markering af bold, hurtig væk fra green, score føres på kort på næste teested.

Bunker – den rigtige vej ned i bunker, ikke grounder køllen – ej heller i tilbagesving, rigtigt ud af bunker igen, rigtig brug af riven, anbringelse af hele riven i bunker efter brug.

Scorekort – rigtig ført score, rigtig ført stableford-points, krydskontroller med markør samt underskrevet af spiller og markør, indsamling af scorekort til turneringsledelsen. Elektronisk scorekort.

2 1/4 time – efter 2 1/4 time afbrydes runden og holdet returnerer til klubhuset.

Ind i klubhuset – forklarer tidsbestilling, i samråd med udvalget få tilknyttet ambassadør for det videre forløb. Sikre at medlemmet benytter sig af træningstilbud. Løst og fast.



Klubben tilbyder en ambassadørordning, som er tiltænkt:

- Nye spillere der er tilknyttet "banetræningsgruppen"
- Nye spillere der mangler spillepartnere
- Nye spillere der endnu ikke har funde en "klub i klubben"

Opgaver for Ambassadører.

Din opgave som Ambassadør er, at støtte udviklingen som golfspiller og hjælpe spilleren godt i gang med golf spillet og frem for alt blive en integreret del af Herning Golf Klub.

Dine opgaver er jo meget brede men kunne være:

1. at hjælpe begynderen til rette i klubben og sørge for de får trænet / spillet
2. give råd og vejledning – svare på spørgsmål om klubben og golf spillet – skrevne og uskrevne regler – hjælpe med GolfBox, tilmelding, tidsbestilling – lære etikette regler – passe på banen – tage hensyn til andre spillere – holder tempo
3. at komme ud og spille på banen
4. kontakt til andre golfspillere og hjælpe med at finde en spille partner
5. har løbende dialog med begynderen og opbygger en relation til spilleren
6. hjælper spillerne med god overgang fra ny i klubben til fuldgyldigt medlem
7. introducere begynderen til "klubber i klubben"

Hvad vi ikke forventer af vores hjælpere?

Vi forventer ikke, at det er din opgave at lære begynderne noget om svingteknik og give individuel golfinstruktion på en begynderturnering.

Det er selvfølgelig ikke forbudt at hjælpe lidt til, hvis du ser nogle åbenlyse fejl, men det er ikke din primære opgave.

Vi forventer heller ikke, at du er regeleksperter, men du bør kende de mest basale regler om dropperegler, strafområder osv.